



*Il Club64 Modena - Gruppo Scacchi Vignola, organizza il*

## **13° Festival Weekend “Città di Vignola”**

La manifestazione si svolgerà presso il  
**LAGHETTO DEI CILIEGI - Via Modenese - Vignola (MO)**  
nelle giornate di

**Venerdì 14 - Sabato 15 - Domenica 16 Novembre 2014**

Sono previsti **due distinti tornei**, ai quali saranno ammessi le seguenti categorie di giocatori:

**Torneo A**

-Open integrale (possono partecipare tutti i giocatori purché tesserati)

**Torneo B**

-giocatori con ELO FSI inferiore a 1500 punti, privi di categoria nazionale.

I tornei sono validi per le variazioni ELO FSI-FIDE. Sono ammessi tutti i giocatori in possesso della tessera agonistica FSI 2014 o, se nati nel 1996 o anni successivi, della tessera Junior. Sarà possibile il tesseramento in sede di torneo.

**Turni di gioco: 5** – sistema di accoppiamento Svizzero

**Cadenza di gioco:** 90 minuti + 30 secondi a mossa

**Arbitri:** A.N. Antonio Sfera - A.N. Angelo Mancini - A.R. Graziano Ballista

**Contributo organizzativo:** Open A € 35,00 Open B € 25,00  
Under 16 (nati nel 1998 o anni successivi) Open A e B € 20,00

**Calendario di gioco:**

-Venerdì 14/11 ore 19,30 ritrovo ed iscrizioni; ore 20,00 1° turno

-Sabato 15/11 ore 09,00 2° turno; ore 15,00 3° turno

-Domenica 16/11 ore 09,00 4° turno; ore 15,00 5° turno; ore 19,15 premiazione.

**Perderà la partita a forfait il giocatore che raggiungerà la scacchiera con oltre 60 minuti di ritardo dall'inizio del turno.**

E' **obbligatoria** la preiscrizione on line su [www.club64.it](http://www.club64.it) (link diretto <http://www.club64.it/evento-home.asp?ld=131>) o in alternativa via mail all'indirizzo [info@club64.it](mailto:info@club64.it)), da effettuarsi entro giovedì 13/11/2014.

L'organizzazione non garantisce la partecipazione ai giocatori non preiscritti.

Risultati, accoppiamenti e classifiche saranno pubblicati sul sito del Club 64

[www.club64.it](http://www.club64.it) e del Comitato ER [www.scacchiemiliaromagna.it](http://www.scacchiemiliaromagna.it)

